A la caza del loco

Este minijuego es ideal para jugarlo mientras esperamos a que alguien se lea las instrucciones del juego principal o para echar un rato gracioso con los amigos.

El Director se ha vuelto loco al ver tanta aberración, y ha decidido acabar con todas las personas que haya en el manicomio.

COMPONENTES

El juego se compone de 10 cartas, divididos en:
– 1 Carta de Director
– 1 Carta de Empleado de Limpieza
– 1 Carta de Bedel
– 3 Cartas de Doctor
– 4 Cartas de Enfermo

OBJETIVO

En este juego los jugadores recibirán una carta oculta al comienzo de la partida que indicará su personaje.

El objetivo principal del Director es eliminar a todos los presentes menos al Bedel.

El objetivo principal del Bedel es encarcelar al Director.

PREPARAR LA PARTIDA

Se aparta al Director y al Bedel.

Se barajan el resto de las cartas y se cogen tantas como jugadores haya, menos dos. Las cartas sobrantes se dejan fuera de la partida boca abajo para que no se vean.

Se barajan las cartas escogidas al azar junto con la de Director y la de Bedel y se reparte una a cada jugador.

En cada partida, la presencia de los personajes puede variar, lo que hace que cada experiencia sea única y dependa de los personajes presentes, cuyas identidades se desconocen, así como de sus acciones individuales.

TURNO DE JUEGO

En este minijuego no hay turno de juego. Cada jugador puede realizar la acción propia de su personaje cuando quiera. Siempre intentando ser lo más discreto posible.

TIPOS DE PERSONAJES Y COMO JUGARLOS

Director: Quiere eliminar a todos los **Doctores** y **Enfermos**. Para ello debe guiñar un ojo a su víctima, la cual pondrá su carta boca arriba indicando que está eliminada. Si intenta eliminar al Bedel, éste lo arrestará y el Director perderá la partida. Si elimina al Empleado de Limpieza, se queda sin esta maravillosa ayuda que le hacía la partida más fácil, ya que dudo mucho que ningún Doctor quiera resucitarlo.

Bedel: Es el hombre con más coraje del manicomio. Tiene dotes de detective y, por tanto, debe estar atento a todo lo que ocurre para averiguar quién es el Director y arrestarlo al grito de "¡Te pillé eliminando!". Si descubre que hay en la partida un Empleado de Limpieza también puede arrestarlo al grito de "¡Te pillé limpiando!"

Empleado de Limpieza: Es el encargado de ir barriendo los personajes caídos, para dejar el suelo reluciente. Un personaje barrido ya no puede resucitar. Para ello, el Empleado de Limpieza debe sacar la lengua a la persona eliminada, la cual pondrá su carta en el centro de la mesa indicando que ya está completamente fuera del centro psiquiátrico.

Doctor: Son personas maravillosas que intentan resucitar a las víctimas del Director con un boca a boca telepático. Para ello deberán lanzar un beso a la víctima. La víctima resucitada vuelve a coger la carta indicando que vuelve a estar viva. Solo pueden resucitar a personas eliminadas que no hayan sido barridas del manicomio.

Enfermo: Son las víctimas de este horrible lugar y deben intentar sobrevivir, aunque no pueden hacer nada para evitar su terrible destino.

GANAR LA PARTIDA

El Director gana la partida si consigue eliminar a todos los Doctores y Enfermos.

El Bedel gana la partida si consigue arrestar al Director.