



LA POCHA

EL JUEGO DE CARTAS

Se trata de un juego en el que deberás, independientemente de conseguir más o menos bazas, adivinar previamente cuántas crees que vas a llevarte.

Este juego es tan popular que del mismo podemos extraer numerosas variantes en países hispanohablantes. Como curiosidad, también es conocido como Oh Hell o La Podrida. Suele jugarse a un alto número de manos, lo cual puede alargar su duración, de ahí que el fin de algunas de sus variantes sea el de acortar la partida. A continuación, os mostramos la variante que más nos gusta a nosotros:

Número de jugadores: 3, 4 o 5

Edad recomendada: +10 años

Componentes: La Baraja al completo

*En las partidas a 3 jugadores no se emplean los doses, para así poder repartir el mismo número de cartas de toda la baraja.

OBJETIVO DEL JUEGO

En el inicio de cada mano, deberás **acertar de antemano las previsiones de bazas** que vas a llevarte, intentando, a su vez, lograr el mayor número posible de las mismas.

LAS CARTAS

No tienen valor en puntos, pues solo importará el número de bazas logradas por cada persona, pero sí tienen un orden de preferencia aplicable a cada uno de los palos:

- As, tres, rey, caballo, sota, siete, seis, cinco, cuatro y dos.





LA POCHA

EL JUEGO DE CARTAS

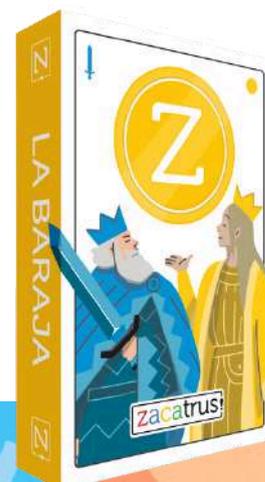
PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

1. Determina al azar la persona encargada de repartir las cartas en primer lugar. Quien se sitúe a su derecha será el jugador "mano", es decir, el jugador inicial.
2. Baraja, da a cortar el mazo a quien se sitúe a tu izquierda y reparte las cartas de una en una en sentido antihorario.
3. Marca el triunfo: tras repartir las cartas correspondientes a la mano en juego, descubre la siguiente carta del mazo y déjala bocarriba a la vista de todos, la cual será la que pinte el palo de triunfo; y coloca el mazo restante bocabajo sobre ella sin cubrir el palo. En la mano en la que se repartan todas las cartas del mazo, el postre (persona que repartió) será quien muestre al resto su última carta recibida para determinar el triunfo antes de llevársela consigo.
4. En manos sucesivas el jugador "mano" rotará, pasando a la persona situada a la derecha del actual.

CÓMO SE JUEGA

En La Pocha se juega un número determinado de manos y, una vez finalizadas, la persona con más puntos será declarada vencedora.

Lo habitual es jugar a un número de manos tal que en la primera se reparta una carta por persona y en las posteriores se vaya aumentando el número de cartas a razón de una más por mano, hasta llegar a la mano en la que se repartan todas las cartas de la baraja. Por tanto, las cartas a repartir se irán incrementando según avancen las manos para, una vez se llegue a la mano en la que se reparten todas las cartas, realizar el reparto de las siguientes de forma decreciente hasta llegar a la última mano de la partida, en la cual se repartirá nuevamente una única carta a cada persona.





LA POCHA

EL JUEGO DE CARTAS

PREVISIONES DE CADA MANO

Tras el reparto de cada mano, cada persona mirará las cartas recibidas y, en función de las mismas y antes de jugarlas, deberá decir, empezando por el jugador "mano", cuántas bazas cree que ganará en dicha mano.

- 👁️ 👁️ ¡Ojo! La última persona que deba indicar cuántas bazas cree que se llevará (el poste) no podrá manifestar que ganará un número de bazas tal que, sumado a las previsiones de sus adversarios, resulte igual al número de bazas totales de esa mano. De esta forma, se evita que todos puedan acertar sus vaticinios (esto no es aplicable en las manos en las que se reparte solo una carta por persona).

DESARROLLO DE LA PARTIDA

El jugador "mano" (recordemos, la persona situada a la derecha de quien repartió) abre la baza de la mano en juego bajando a la mesa la carta que desee de las que dispone, determinando el palo de salida.

Acto seguido, el resto de personas, en orden antihorario pueden resolver su turno de varias formas:

- **Si tienen una carta del palo de salida**, deben asistirlo obligatoriamente, bajando una carta superior del mismo.
- **Si no tienen una carta superior**, deben bajar una de valor inferior, pero siempre del palo de salida.
- **Si no disponen de una carta del palo de salida**, deben bajar una del palo que pinte el triunfo, la cual tiene que superar a otro triunfo si previamente lo ha bajado un adversario durante la baza.
- **Si la "mano" juega una carta del palo del triunfo**, arrastra a los oponentes obligándolos a asistirlo.





LA POCHA

EL JUEGO DE CARTAS

- Si no disponen ni de cartas del palo de salida ni del triunfo, se podrá bajar una carta cualquiera de los otros dos palos restantes.

La persona ganadora de la baza será la que haya bajado el triunfo más alto o, en su defecto, quien jugase la carta más alta del palo de salida. Esta se llevará la baza a su zona para determinar que la ganó y, a su vez, abrirá la baza posterior. Así se continúan las manos hasta que se hayan jugado todas las cartas repartidas.

La persona vencedora de la partida será la que tenga más puntos al acabar la última mano. Si hubiera empate, se jugarían un número indeterminado de manos más, con una sola carta a repartir, hasta deshacerlo.

PUNTUACIÓN

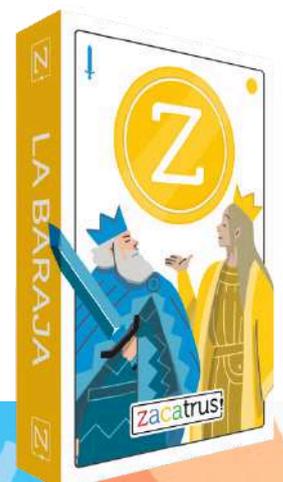
Al final de cada mano, se puntuará a razón de:

- Cada persona ganará 10 puntos si adivinó el número exacto de bazas que iba a llevarse.
- Asimismo, sumará 5 puntos por cada baza ganada en la mano (solo si se acertó la previsión).
- Cada persona perderá 5 puntos por cada baza de diferencia entre lo previsto y lo que finalmente se llevó (ya sea por exceso o por defecto).

Se recomienda anotar a doble columna el número de cartas jugadas por mano y la puntuación de cada persona, sumando cada una de las manos.

Conceptos importantes:

- Jugador "mano": es el jugador inicial de la mano (ronda) en juego, situado a la derecha del que reparte.
- Jugador "postre": quien termina la baza en juego (el que reparte).
- Bazas: conjunto de cartas (una por persona) que se baja a la mesa en el turno. Cuando una baza se completa, se determina



zacatrus!

NUESTRO HOMENAJE A LOS CLÁSICOS

VER
INSTRUCCIONES
EN VÍDEO



LA POCHA

EL JUEGO DE CARTAS

el ganador de la misma.

- Arrastrar: se le llama así al acto de comenzar una ronda jugando una carta del palo del triunfo.
- Triunfo: es el palo al que se le otorga mayor valor durante cada mano.

VARIANTE MÁS CORTA

Si se prefiere acortar la partida se puede jugar únicamente hasta la mano en la que se reparten todas las cartas, finalizando la partida tras la misma (esto es, no se juegan las manos en las que decrece el reparto de cartas).

DESCUBRE +7.000 JUEGOS DE MESA EN
ZACATRUS.ES Y TIENDAS ZACATRUS



#JUEGOSZACATRUS

zacatrus!