



BRISCA

EL JUEGO DE CARTAS

La Brisca es un juego de cartas tradicional que se asemeja al Tute, pero siendo aún más sencillo. Su mecánica principal son las bazas y se puede jugar por equipos.

Número de jugadores: 2, 3 o 4

Edad recomendada: +8 años.

Componentes: La Baraja al completo.

OBJETIVO DEL JUEGO

Obtener en las bazas ganadas más puntos que los adversarios.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

1. Se barajan todas las cartas y se reparten tres cartas a cada persona.
2. Se coloca una carta bocarriba que determinará el triunfo durante toda la partida.
3. Se coloca el mazo bocabajo sobre la mitad de esta carta, de manera que se pueda seguir viendo el palo.

*En partidas con 4 personas podéis jugar por parejas. Vuestra pareja debe estar enfrente y, al final de la partida, sumaréis todos los puntos conseguidos.

CÓMO SE JUEGA

Tras determinar al jugador inicial, en sentido horario, juegas la carta que quieras durante tu turno. Una vez que todos hayan bajado una carta, ese conjunto de cartas (baza) será ganado por una persona.





BRISCA

EL JUEGO DE CARTAS

Importante: después de haber ganado una baza (excepto tras la penúltima), cualquier persona podría sustituir el triunfo por un 7 del mismo palo. Y también se puede cambiar el triunfo por un 2 del mismo palo, siempre que la carta a sustituir sea un 7 o inferior.

GANAR LA BAZA

La primera carta determina el palo ganador de esa baza. En caso de que alguien juegue una carta del palo del triunfo, desde ese momento será el palo de dicho triunfo el que gane la baza.

En caso de que haya varias cartas del palo ganador, se lo lleva la carta más alta de ese mismo palo. El orden de prioridad de las cartas es as, tres, rey, caballo, sota, 7, 6, 5, 4 y 2.

La persona que jugó la carta más alta del palo ganador se lleva la baza, colocando todas las cartas boca abajo en su zona para indicarlo y abriendo la siguiente baza.

PUNTUACIÓN

Una vez se han robado todas las cartas, contad los puntos de cada carta que hayáis conseguido, a razón de:

- As: 11 puntos
- 3: 10 puntos
- Rey: 4 puntos
- Caballo: 3 puntos
- Sota: 2 puntos

En caso de jugar en equipo, las parejas suman sus puntos. Quien obtenga más puntos habrá ganado la partida.



zacatrus!

NUESTRO HOMENAJE A LOS CLÁSICOS

VER
INSTRUCCIONES
EN VÍDEO



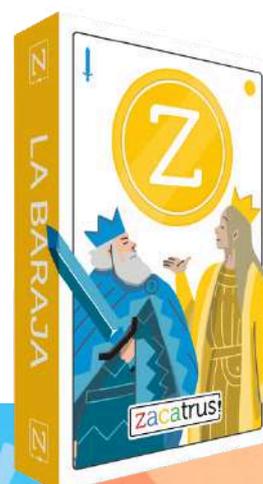
BRISCA

EL JUEGO DE CARTAS

VARIANTE CON ARRASTRE

Opcionalmente, podéis jugar con la regla de Arrastre. Una vez se han robado todas las cartas del mazo, pero quedando aún tres cartas en la mano, cada persona deberá seguir, si puede, el palo de la primera carta de cada baza.

DESCUBRE +7.000 JUEGOS DE MESA EN
ZACATRUS.ES Y TIENDAS ZACATRUS



#JUEGOSZACATRUS

zacatrus!