

# LE MENTEUR

## LE JEU DE CARTES



Dans le jeu de cartes du Menteur, votre mission est simple : ruser pour vous **débarrasser de toutes vos cartes**. Comment ? En faisant preuve d'honnêteté ou en optant pour le mensonge ! À chaque tour, vous devrez essayer de vous débarrasser du maximum de cartes. Prenez garde cependant, si vous vous faites prendre à mentir, vous pourriez bien vous retrouver avec encore plus de cartes en main !

Nombre de personnes : 3 à 6 (ou plus avec deux jeux).

Âge recommandé : 7 +.

Matériel : ensemble des cartes de la Baraja.

### BUT DU JEU



Vider votre main avant vos adversaires.

### MISE EN PLACE



1. Battez les cartes.
2. Distribuez la totalité des cartes entre les différents joueurs.
3. La personne qui a distribué joue en premier.

👁️👁️ Attention ! Toutes les cartes valent leur valeur numérique, à l'exception des as qui sont des **jokers**.

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE



La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.  
Le premier joueur pose au centre de la table autant de cartes, face cachée, qu'il le souhaite et de la valeur qu'il souhaite.



# LE MENTEUR

## LE JEU DE CARTES



Il a deux possibilités :

- **Dire la vérité** : indiquer le nombre et la valeur des cartes véritablement posées ; Exemple : il pose 2 quatre et annonce « 2 quatre ».
- **Mentir** : indiquer le vrai nombre de cartes posées, mais mentir sur leur valeur. Exemple : il pose 2 quatre et annonce « 2 rois ».

Ensuite, chacun à leur tour, les autres joueurs doivent poser autant de cartes qu'ils le souhaitent de la « même valeur » que les cartes posées précédemment. Les joueurs peuvent dire la vérité ou mentir.

À tout moment, un joueur peut être traité de menteur. Les cartes qu'il vient de jouer sont alors révélées.

- S'il disait la vérité : le joueur qui l'a accusé injustement ajoute à sa main toutes les cartes jouées jusque-là.
- S'il mentait : le menteur ajoute à sa main toutes les cartes jouées jusque-là.

## FIN DE LA PARTIE



La partie se termine lorsqu'une seule personne a encore des cartes en main. Elle perd alors la partie.

Qui réussira à donner le change et qui sera percé à jour ?  
Choisissez-vous la voie du mensonge ou de l'honnêteté ?

**DÉCOUVREZ TOUS NOS JEUX SUR  
ZACATRUS.FR**

