

5 FINALISTAS

¡VOTA A TU FAVORITO!

CAUSEWAY

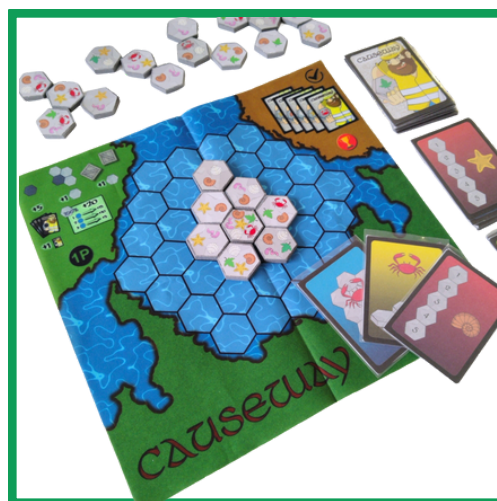
Nº jugadores: 1-4

Tiempo de juego: 20-40 minutos

Edad: +8

Autor: Alberto Millán Almenar.

Causeway un juego de colocación de losetas en el que tendrás que formar patrones recreando la famosa Calzada de los Gigantes de Irlanda. Enfrentate a este curioso rompecabezas y adapta el tablero a tus necesidades para cumplir con tus objetivos. Puede que con tus decisiones beneficies a tus rivales así que intenta sacarle el máximo partido a cada turno.



DADOSIA

Nº jugadores: 2-6

Tiempo de juego: 10-20 minutos

Edad: +8

Autores: Andreu Alcaraz Valls y Guillermo Linares Mauri

Dadosia es un emocionante juego competitivo de 2 a 6 jugadores donde librarás épicas batallas llenas de fantasía para alcanzar la gloriosa meta de 7 puntos de victoria. ¡Prepara tus dados, coloca a tus aliados en la posición más estratégica y lucha por el dominio de Dadosia!



5 FINALISTAS

THEOS

Nº jugadores: 2-8

Tiempo de juego: 15-20 minutos

Edad: +6

Autora: Sandra Jiménez

Theos es un fiestón de dados de 2 a 8 jugadores que te adentrará en una aventura mitológica de locura. Tendrás que ponerte en la piel de un semidiós y usar tus superpoderes para atrapar las criaturas más alucinantes. Pero, ojo, que Medusa, Pegaso y compañía no te lo van a poner nada fácil. ¡Prepárate para vivir una fiesta legendaria de dados con Theos!



TSUKIMI

Nº jugadores: 2

Tiempo de juego: 10-20 minutos

Edad: +12

Autor: José Manuel Fernández

Tsukimi un juego para dos que te llevará a la luna en el evento más emocionante del año. En este desafío espacial, tu misión será asegurarte de que tu clan de conejos disfruta de la fiesta comiendo mochis, pero... ¡mantén tus orejas alerta! El bando contrario podría arrebatarte tu sitio.



5 FINALISTAS

LA TRAMPA

Nº jugadores: +1

Tiempo de juego: +90 minutos

Edad: +18

Autor: Arnau Cintas Grau

La Trampa es un juego de cartas ilustradas al estilo pixart que no necesita manual de instrucciones. En esta experiencia narrativa encarnarás a Andrea en su camino hacia su local de ensayo. Parece fácil pero, ¡cuidado! Una serie de giros inesperados harán que el trayecto se complique más de lo esperado. ¿Crees que podrás no caer en la trampa?



VOTA TU PROTOTIPO FAVORITO

EL JUEGO MÁS VOTADO GANARÁ EL PREMIO DEL PÚBLICO. Solo por votar participarás en el sorteo de una tarjzaca valorada en 50 €



LOS PREMIADOS SE DIRÁN EN LA GALA DE INTEROCIO EL 23 DE MARZO A LAS 12 H.

